



## Jiu Jitsu - Gürtelprüfung FACHAUSDRÜCKE



### Allgemein:

Dojo.....	Übungsraum
Tatami.....	Übungsmatte
Sensei.....	Lehrer
Danträger.....	Meister (1. Dan bis 10. Dan)
Kyu.....	Schülergrad
Jiu-Jitsu.....	Sanfte Kunst
Judo.....	Sanfter Weg
Karate.....	Leere Hand
Uke.....	Verteidiger, Angegriffener, Geworfener, Assistent
Tori.....	Angreifer, Werfender
Hantai.....	Gegenseite; d.h. Richtungswechsel oder Wechsel der Akteure (Duo-System: Wettkämpfer/Kampfrichter)
Mae-ukemi.....	Rolle vorwärts
Ushiro-ukemi.....	Rolle rückwärts
Yoko-ukemi.....	Fall auf die Seite
Kihon.....	Grundschule

### Kleidung:

Gi, auch Keiko Gi.....	traditioneller Übungsanzug
Obi.....	Gürtel
Kimono.....	Jacke des Übungsanzuges
Zubon.....	Hose des Übungsanzuges
Zori.....	Sandalen für den Dojo

### Kommunikation:

Re, auch "Rei".....	formeller Gruß
Hus, auch Ous.....	formelle Grußformel für Ritsu Re, insb. Karate
Sa Zen, auch Sasem...	Konzentrationskommando beim Za Re
Seiza.....	Kommando "sitzen und zuhören"

### Kampf:

Randori.....	lockerer Übungskampf
Kumite.....	Wettkampf
Hashime!.....	Übt! Fangt an!
Mate!.....	Unterbrechen!
Jame! .....	Halt!
Ippon.....	Ganzer Punkt
Waza-ari.....	Halber Punkt
Osae-komi.....	Angezeigter Festhalter

### Strafen:

Shido (1 Punkt für den Gegner) –	für leichte verbotene Handlung (Ermahnung)
Chui (2 Punkte für den Gegner) –	Verbotene Handlung
Hansoku-make (Disqualifikation) –	2 x verbotene Handlung